

Skærmprincip for skole og SFO

Vi ønsker at fremme dannelsen af god, fornuftig og tidssvarende digital kultur, hvor vi ser positivt og anerkendende på de muligheder, de digitale medier giver til undervisning og læring i skole og SFO.

Vi ønsker at medvirke til, at eleverne lærer at indgå konstruktivt i digitale fællesskaber med et positivt formål, hvor det ikke generer eller krænker andre. Derfor understøttes den digitale dannelse i undervisningen på alle årgange, og derudover vil der på bestemte årgange være specifikke indsatser.

Skole og SFO har forsøgt at balancere disse hensyn i en fleksibel skærmpolitik

0.- 3. klasse: Brug af mobiler, private tablets, Apple Watch mm. er ikke tilladt i skoletiden. Hvis en elev har medbragt en mobiltelefon, så vil den i skoletiden blive opbevaret i aflåst skab af læreren.

4.- 6. klasse: Brug af mobiler, private tablets, Apple Watch mm. er ikke tilladt i timerne. Hver klasse har en kasse i aflåst skab til mobiltelefoner. Mobiltelefonen afleveres ved skoledagens begyndelse – i slukket tilstand – og udleveres igen ved skoledagens afslutning.

7.- 9. klasse: Brug af mobiler, private tablets, Apple Watch mm. er ikke tilladt i timerne. Hver klasse har en kasse i aflåst skab til mobiltelefoner. Mobiltelefonen afleveres ved skoledagens begyndelse – i slukket tilstand – og udleveres igen ved skoledagens afslutning. Elever kan efter eget ønske få udleveret deres telefoner i den store spisepause kl. 11.15-12. Telefoner anvendes i dette tidsrum i 12'er bygningen.

SFO: Vi anerkender, at nogle elever er optaget af virtuelle spil. I SFO er personalet derfor opmærksomme på at have fokus på alsidigheden i elevernes aktivitetsvalg med øje for de relationelle børnefællesskaber som lever op til Landsordningens fælles vision omkring Leg og Læring for livet.

I SFO betyder det, at eleverne ikke bruger egne medbragte Devices, men vi stiller **Wii** til rådighed, som anvendes som et pædagogisk værktøj med henblik på en fælles oplevelse, hvor der er fokus på bevægelse, leg og læring i et relationel samspil. Vi vil være opmærksomme på tidsforbruget foran skærmen og tilbyder alternativer gennem brætspil, gymnastiksal, konstruktionsleg, udeliv, kreativitet og sikre dermed, at det bliver én af flere pædagogiske aktiviteter i SFO´ens hverdag med deltagende og nærværende voksne.

Princippet er revideret og vedtaget i landsbyordningens bestyrelse den 9. februar 2022